



Communiqué de presse
Pour diffusion immédiate

VILLAGE FANTÔME DE CANTLEY : DE RETOUR ENCORE CETTE ANNÉE !

CANTLEY, le 20 octobre 2011 – Les 21 et 22 octobre prochains, le Village Fantôme de Cantley débutera sa 19^e édition au Mont Cascades. Monstres, fantômes, princesses et autres personnages vous feront vivre une expérience inoubliable grâce entre autres à la Vallée de l'horreur, au Royaume des petits, à la Grande Scène, au Dragon cracheur de feu et à un tas d'autres nouveautés.

Le Village Fantôme de Cantley est un évènement qui regroupe familles et amis et ce, dans une ambiance thématique de l'Halloween. Le Village vous permet de vous promener dans une atmosphère terrorisante pour les grands et une atmosphère magique pour les petits, tout en ayant une sécurité accrue tout au long de l'évènement. Avec plus de 9 000 visiteurs l'an dernier, l'évènement devient de plus en plus reconnu grâce à la venue de visiteurs costumés du Grand Gatineau, de la MRC des Collines et de l'Outaouais québécois et ontarien.

Lors de ces deux journées, le Village Fantôme est fier de vous offrir un environnement sans « malbouffe », à l'exception de quelques bonbons, bien sûr. Afin d'accéder au site, un kilogramme de bonbons sera demandé par enfant et 5\$ par adulte (16 et plus). En cas de pluie ou de mauvais temps, l'équipe du Village Fantôme tient à vous informer que le Village sera tout de même accessible. De plus, Le Grenier des Collines offre encore cette année une collecte de denrées alimentaires qui sera disponible sur le site afin de permettre aux familles en difficulté de manger à leur guise durant l'hiver qui approche à grands pas. Vous aurez aussi la chance de vous procurer des costumes et des décorations d'Halloween à petits prix à La Boutique, accessible sur le site. Enfin, c'est avec plaisir que le Village Fantôme de Cantley vous attend en grand nombre. Frissons et rires sont au rendez-vous !

-30-

Pour de plus amples informations :
Jannick Brière
Directrice des communications
819-661-0826
ja.briere@yahoo.ca